

Логинова Кристина Германовна

34 года

+7 (921) 374-36-34 (telegram, whatsapp)

kristina@yarkoyarko.ru

[FB](#)

- ❖ Управление проектами
- ❖ Управление бизнесом
- ❖ Управление финансами
- ❖ Art direction
- ❖ Game design



- ❖ СПбГУКиТ (Санкт-Петербургский Государственный Университет кино и телевидения), режиссура мультимедиа, 2013



- ❖ Колледж декоративно-прикладного искусства - дизайнер (Москва, 2005-2007)
- ❖ Render.ru - 2d художник (Санкт-Петербург, 2007)
- ❖ Yandex - школа интернет-рекламы (Москва, 2013)
- ❖ Mail.ru group - product management (Москва, 2018 - 2019)
- ❖ Нетология - Управление финансами (2018) диплом с отличием



Yarko Yarko, 2014-2020



Сооснователь, CEO, финансовый директор

В команде из 3х сооснователей сделала бренд дизайнерской туристической сувенирки, который продается практически во всех сувенирных магазинах, музеях Москвы и Санкт-Петербурга.

- ❖ Вывела компанию на оборот 60 млн в год
- ❖ Разработала и внедрила прозрачную систему менеджмента и учета, wiki базу знаний и регламентов, благодаря чему компания работает без непосредственного участия руководства в текучке
- ❖ Занималась стратегическим, финансовым и оперативным управлением

Yarko Yarko, 2014-2020



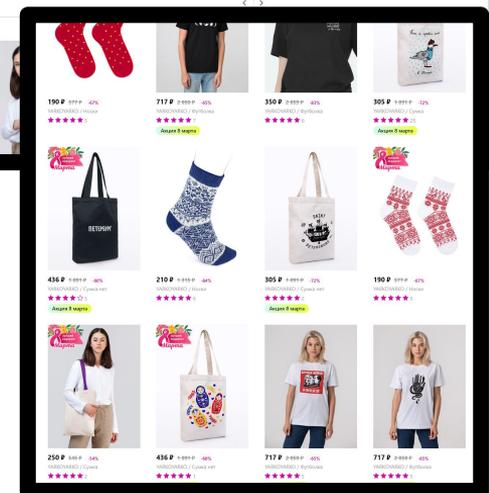
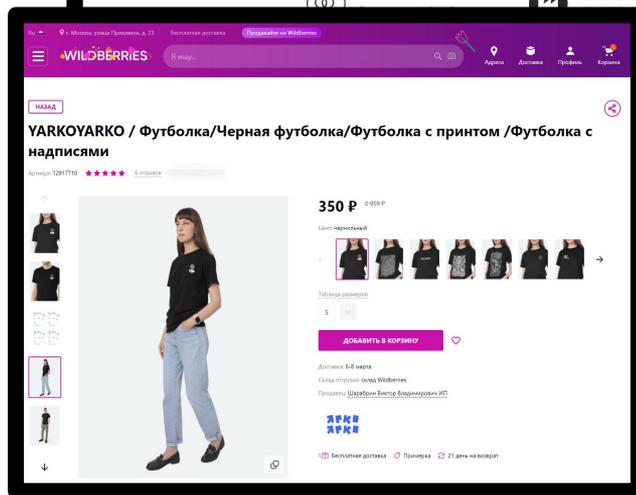
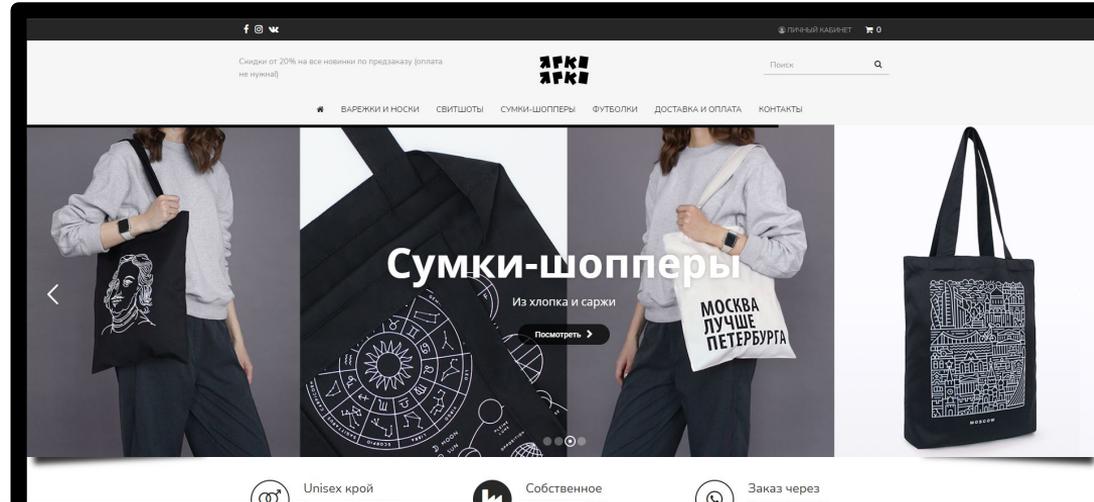
- ❖ Вышла в крупные торговые сети: Азбука Вкуса, Республика, Буквоед (Спб), Спар итд
- ❖ Внедрила аналитику, благодаря которой в компании нет неэффективных продуктов



Yarko Yarko, 2014-2020

- ❖ В 2020 спасла компанию в пандемию, перепрофилировала под производство одежды, запустила линейку одежды на существующих мощностях, запустила продажи на Wildberries и OZON выступала как арт-директор при производстве коллекции, а также запустила собственный интернет-магазин

- ❖ 99% продукции на маркетплейсах получили положительные отзывы и оценки 5 звезд от покупателей



PNLK 2020 *Собственный проект

Тетрис с панельными домами



- Идея и гейм дизайн
- Руководство разработкой
- Игра получила более 20 000 установок и рейтинг 4,7 и множество восторженных отзывов
- Игра представлена в Музее советских игровых автоматов
- По состоянию на 2021 игру продолжают скачивать и играть

Публикации и интервью:

- [Lenta.ru](https://lenta.ru)
- [TJournal](https://journal.tut.by)
- [Afisha Daily](https://afisha.daily)
- [2x2](https://2x2.ru)
- И другие издания

Untravel 2019

*Собственный проект

Платформа для создания тревел путеводителей

[Презентация >>](#)



- ❖ Поиск и формирование product market fit
- ❖ Исследования
- ❖ Unit экономика
- ❖ Запуск MVP
- ❖ UX Дизайн
- ❖ Руководство разработкой



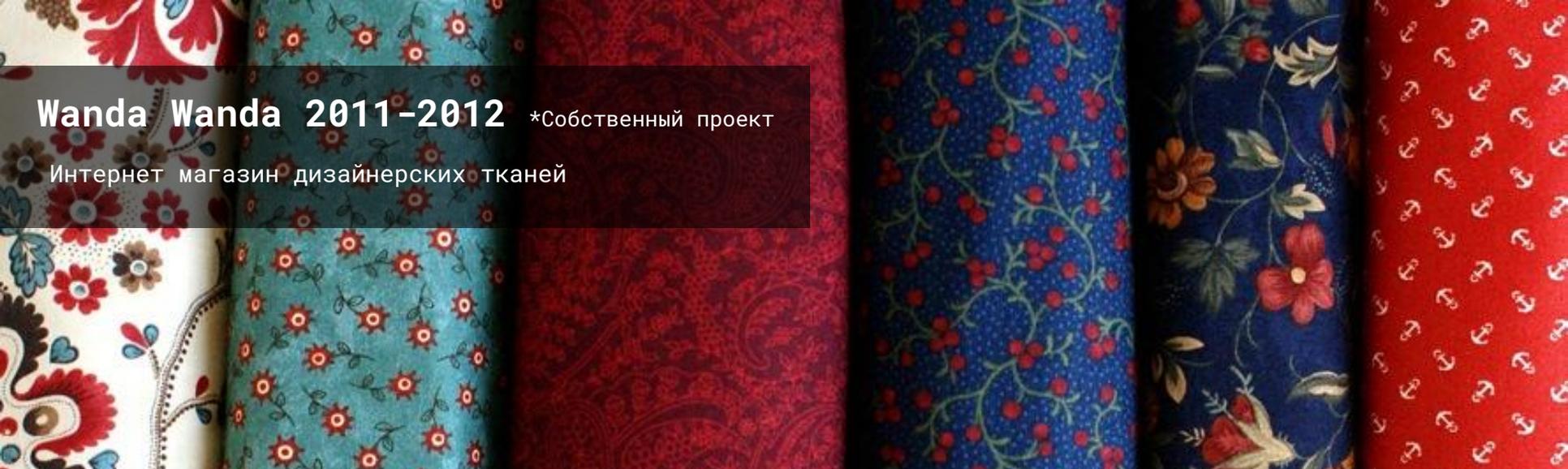
SANKT 2014-2015 *Собственный проект

Деревянные чехлы для телефонов

САНКТ

Продукция бренда неоднократно входила в подборки лучших сувениров из Питера по версиям влиятельных Питерских интернет-изданий

- ❖ [The Village](#)
- ❖ [Собака.ру](#)
- ❖ [Бумага](#)



Wanda Wanda 2011-2012 *Собственный проект

Интернет магазин дизайнерских тканей

- ❖ Поиск, импорт, дизайнерских тканей, которых на тот момент не было нигде
- ❖ Весь дизайн, создание и продвижение сайта итд



Опыт работы >2011

РАНХИГС - IT специалист, 2010-2011

- ❖ Создание и поддержка внутреннего портала

Creat Studios - тестировщик, game-design intern, 2009

- ❖ Участие в разработке 1ых Mushroom Wars

Также множество фриланс проектов в сфере web разработки